Название проекта: «Игробот»

Автор проекта: Пойлова Анна

Я решила создать чат-бота в приложении «Теллеграм». Он играет с пользователем в игру «Угадай число». Угадывать число может как бот, так и сам пользователь, в зависимости от его выбора. Для более удобного пользования ботом я сделала возможность писать ответы самостоятельно или же выбирать из доступных ответов.

Для запуска программы необходима библиотека **random**, которая входит в комплектацию *Python3* и библиотека **telegram**.